

2 Moods – Fiche technique

→ Objectifs d'autoformation

Autoriser le déplacement des éléments à l'écran et lier un fichier son MP3.
How to allow elements to move on the screen and how to insert sound.

Ressources d'apprentissage

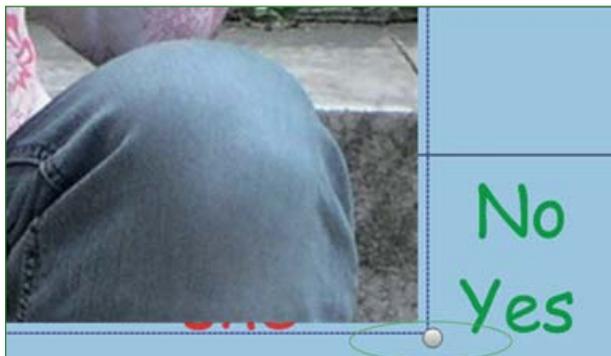
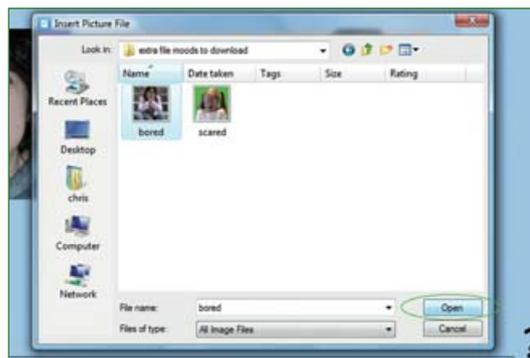
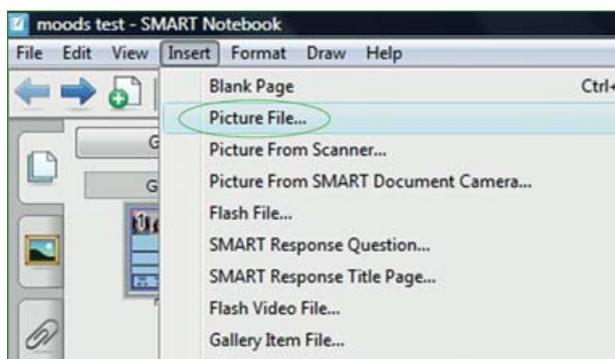
Deux photos au format jpeg à insérer et deux fichiers son au format MP3 à associer.



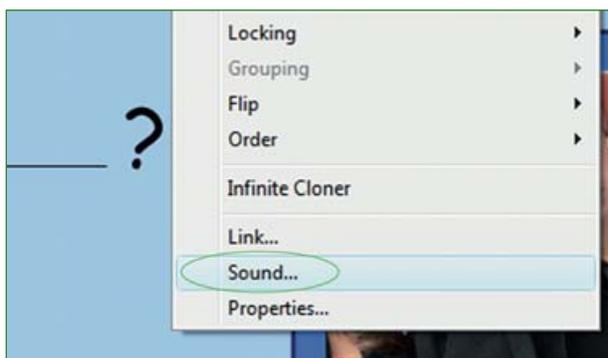
Écran initial.

Voici l'écran à télécharger et à compléter par deux photos. On apprendra à ajuster la taille des éléments insérés à l'écran, à les rendre mobiles et à les sonoriser. Insérer les photos manquantes et les ajuster à la taille requise selon la technique travaillée fichier 1, *Animal sounds*.

Attention! les photos doivent être exactement de la même taille que les autres photos de l'écran pour pouvoir être glissées dans le cadre de couleur dessiné à la fin de la phrase.



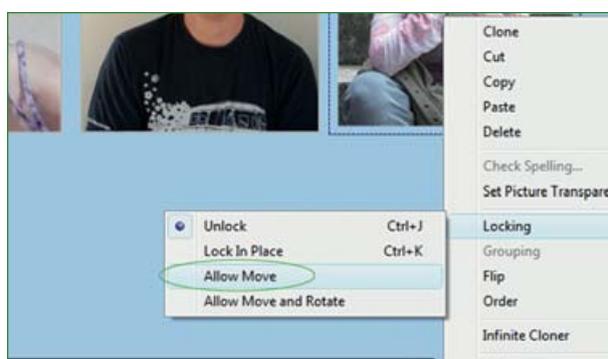
Parfois, pour placer une photo à la dimension souhaitée, il est nécessaire de l'étirer ou de l'élargir avec le pointeur de la souris.



Pour insérer un son, faire un clic droit sur la photo non encore verrouillée et sélectionner **son/sound**.



Choisir l'emplacement où le son à insérer est enregistré avec la fonction **parcourir/ browse** puis cocher **objet/object** pour lancer le lien sonore en cliquant sur la photo ou l'image de l'écran. **Valider** avec **OK**. Le lien sonore est désormais invisible.



Une fois le lien sonore validé, faire un clic droit sur l'image, sélectionner la fonction **verrouillage/locking** puis **autoriser déplacement/allow move** afin de permettre à l'image d'être glissée sur l'écran.



Écran final.

Seuls les sons au format MP3 peuvent être intégrés à un écran Notebook. Les chansons, les consignes ou les rythmes peuvent être importés à partir des deux CD qui accompagnent le fichier *Enseigner l'anglais à l'école*. Utiliser le logiciel téléchargeable gratuitement Audiograbber, par exemple, pour extraire les fichiers sons souhaités.