

3 Fruit what's missing game – Fiche technique

→ Objectifs d'autoformation

Comment créer un cache pour jouer à *What's missing* à l'écran.
How to create a hiding square to play What's missing?

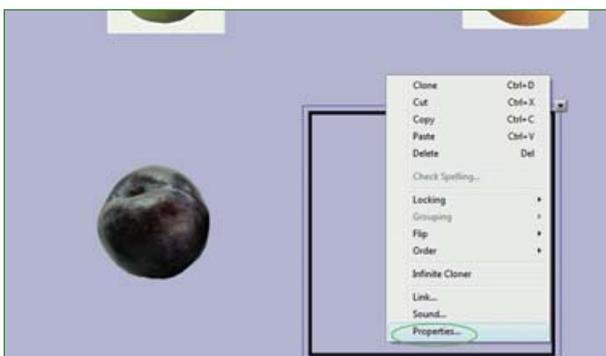
Ressources d'apprentissage : deux fichiers au format jpeg et deux fichiers son MP3.



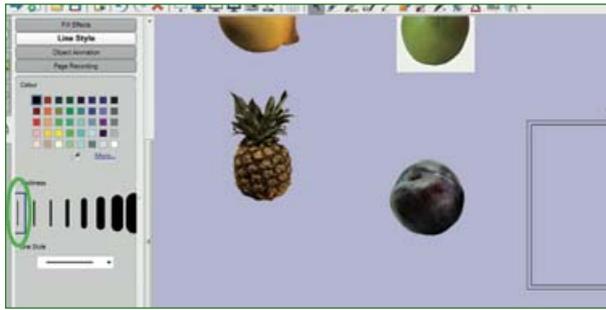
Voici l'écran à télécharger et à compléter avec deux fichiers images et deux fichiers sons. On va créer un cache sur l'écran pour dissimuler les fruits de manière aléatoire.



- Insérer tout d'abord les deux photos de la pomme et de l'orange pour réviser la technique apprise précédemment.
- Sélectionner, dans la barre des outils, la fonction **formes/shapes**, puis cliquer sur la forme choisie.
- Placer le pointeur de la souris sur l'écran ; une croix apparaît.
- Maintenir un clic gauche et tirer la croix pour dessiner un carré ou un rectangle, selon la forme choisie et la dimension souhaitée.



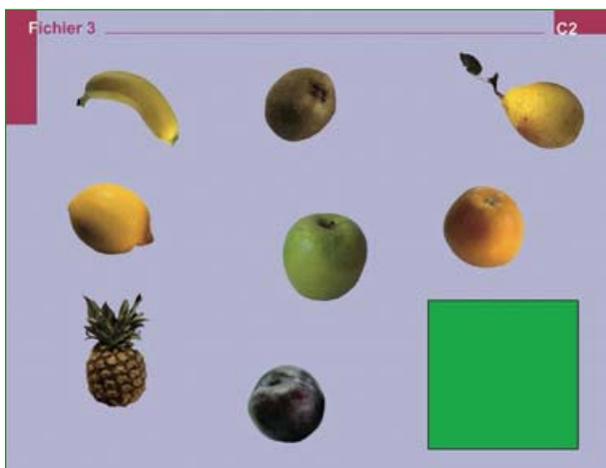
- Attention !** cliquer aussitôt sur la flèche **sélectionner/select** dans la barre des outils afin de valider la forme obtenue (et pour ne pas en reproduire à l'infini à l'écran...).
- Cliquer sur le carré, puis sur la flèche qui apparaît dans le coin supérieur droit et sélectionner **propriétés/properties**.



- Les options apparaissent à gauche de l'écran permettant de choisir **le style de ligne/line style**, et les **effets de remplissage/fill effects**.
- Choisir l'**épaisseur/width**, et la **couleur/colour** de la ligne.



- Choisir une couleur de remplissage.
- Ajuster la taille selon la technique apprise précédemment. Le cache doit permettre de masquer totalement les fruits.
- Verrouiller soit pour permettre le déplacement du cache soit pour le maintenir en place.



Écran final.

- Lier les fichiers sons au format MP3 à la photo de la pomme puis de l'orange selon la technique apprise fichier 2 *Moods*.
 - Insérer le son puis verrouiller en choisissant l'option **autoriser déplacement/allow move**.
 - Faire un essai avec chaque fruit pour s'assurer de la bonne taille du cache.
- Important!** Cet écran pourra être retravaillé ultérieurement, afin de faire disparaître le fond blanc derrière les fruits insérés. La technique sera apprise fichier 8 *Strange animals*.