Education physique et sportive - Cycle 2

Liste des ressources

Séquence 1 - Activités athlétiques : courir, lancer, sauter

- Tableaux de progressivité :

Tableaux de progressivité des compétences - séquence 1 • SQ1_tableaux_progressivite.pdf

- Matériel et fiches :

Schéma : Le vortex • SQ1_schema_Le_vortex.pdf

- Grilles d'évaluation et d'observation :

Grilles d'évaluation et d'observation - séquence 1 • SQ1_grilles.pdf

- Projet :

Projets : Réaliser son carnet personnel de performances - Mini J.O. (Activités athlétiques) • S1_ATHLE_realiser_son_carnet_personnel-Mini_JO.pdf

Séquence 2 - Activités athlétiques : courir longtemps

- Tableaux de progressivité :

Tableaux de progressivité des compétences - séquence 2 • SQ2_tableaux_progressivite.pdf

- Matériel et fiches :

Schéma : Les trois parcours • SQ2_schema_La_rencontre_Les_trois_parcours.pdf

- Matériel et fiches :

Schema : La rencontre, La porte ouverte • SQ2_schema_La_rencontre_La_porte_ouverte.pdf

- Grilles d'évaluation et d'observation :

Grilles d'évaluation - séquence 2 • SQ2_grilles.pdf

Séquence 3 - Jeux d'orientation

- Tableaux de progressivité :

Tableaux de progressivité des compétences - séquence 3 • SQ3_tableaux_progressivite.pdf

- Grilles d'évaluation et d'observation :

Grilles d'évaluation - séquence 3 • SQ3_grilles.pdf

- Matériel et fiches :

Matériel et fiches contrôle - séquence 3 • SQ3_materiel_fiches_controle.pdf

- Projet :

Projet : Faire un rallye « Éducation au développement durable » (Activités d'orientation) • S3_ACTIVITES_ORIENTATION_organiser_un_rallye_EDD.pdf

Séquence 4 - Natation scolaire

- Tableaux de progressivité :

Tableaux de progressivité des compétences - séquence 4 • SQ4_tableaux_progressivite.pdf

- Grilles d'évaluation et d'observation :

Grilles d'évaluation - séquence 4 • SQ4_grilles.pdf

- Projet :

Projet : Obtenir le certificat d'aisance aquatique (Natation scolaire) • S4_NATATION_passer_le_certificat_d-aisance_aquatique.pdf

Séquence 5 - En roller

- Tableaux de progressivité :

Tableaux de progressivité des compétences - séquence 5 • SQ5_tableaux_progressivite.pdf

- Grilles d'évaluation et d'observation :

Grilles d'évaluation et d'observation - séquence 5 • SQ5_grilles.pdf

- Matériel et fiches :

Fiche de présentation des équipements et Check-list des équipements de sécurité • SQ5_Fiche-presentation_checklist-equipement.pdf

Séquence 6 - Cyclisme

- Tableaux de progressivité :

Tableaux de progressivité des compétences - séquence 6 • SQ6_tableaux_progressivite.pdf

- Grilles d'évaluation et d'observation :

Grilles d'évaluation - séquence 6 • SQ6_grilles.pdf

- Matériel et fiches :

Les différentes parties du vélo et Comparons nos pédaliers • SQ6_fiche-velo_fiche-pedalier.pdf

Séquence 7 - Danses collectives

- Tableaux de progressivité :

Tableaux de progressivité des compétences - séquence 7 • SQ7_tableaux_progressivite.pdf

- Matériel et fiches :

Exemple de codage d'une danse : le cercle circassien version simple • SQ7_exemple-de-codage-d-une-danse.pdf

Séquence 8 - Activités gymniques

- Tableaux de progressivité :

Tableaux de progressivité des compétences - séquence 8 • SQ8_tableaux_progressivite.pdf

- Matériel et fiches :

Cartes ateliers • SQ8_cartes_ateliers.pdf

- Projet :

Projet : Créer un film (Activités gymniques) • S8_ACTIVITE_GYMNIQUE_cree_un_film.pdf

Séquence 9 - Danse créative

- Tableaux de progressivité :

Tableaux de progressivité des compétences - séquence 9 • SQ9_tableaux_progressivite.pdf

- Grilles d'évaluation et d'observation :

Grilles d'observation - séquence 9 • SQ9_grilles.pdf

- Matériel et fiches :

Cartes objets et cartes composantes • SQ9_cartes_objets_composantes.pdf

- Matériel et fiches :

Feuilles de route • SQ9_feuilles_de_route.pdf

- Projet :

Projet : Rencontrer des artistes (Danse créative) • S9_DANSE_CREATIVE_rencontrer_des_artistes.pdf

Séquence 10 - Activités de cirque

- Tableaux de progressivité :

Tableaux de progressivité des compétences - séquence 10 • SQ10_tableaux_progressivite.pdf

- Grilles d'évaluation et d'observation :

Grilles d'observation - séquence 10 • SQ10_grilles.pdf

- Matériel et fiches :

Cartes de situation des ateliers • SQ10_cartes_de_situation_des_ateliers.pdf

- Matériel et fiches :

Figures du référentiel en acrobatie • SQ10_figures_du_referentiel_en_acrobaties.pdf

- Matériel et fiches :

Fiche de fabrication : balle de jonglage, rola bola • SQ10_fiche_fabrication.pdf

- Projet :

Projet : Organiser un spectacle (Activités de cirque) • S10_CIRQUE_organiser_un_spectacle.pdf

Séquence 11 - Jeux traditionnels collectifs

- Tableaux de progressivité :

Tableaux de progressivité des compétences - séquence 11 • SQ11_tableaux_progressivite.pdf

- Grilles d'évaluation et d'observation :

Grille d'observation - Séquence 11 • SQ11_grilles_observation_jeux_trad_collectifs.pdf

- Projet :

Projet : Rencontrer une autre classe avec un arbitrage équitable (Jeux traditionnels collectifs) • S11_JEUX_TRADITIONNELS_COLLECTIFS_rencontrer_d-autres_classes_avec_un_arbitrage_equitable.pdf

- Grilles d'évaluation et d'observation :

Grilles d'évaluation - séquence 11 • SQ11_grilles_eval_jeux_trad_collectifs.pdf

Séquence 12 - Jeux de raquette

- Tableaux de progressivité :

Tableaux de progressivité des compétences - séquence 12 • SQ12_tableaux_progressivite.pdf

- Grilles d'évaluation et d'observation :

Grilles d'évaluation et d'observation - séquence 12 • SQ12_grilles.pdf

- Matériel et fiches :

Prise de la raquette • SQ12_prise-de-la-raquette.pdf

- Matériel et fiches :

Organisation du terrain • SQ12_organisation-du-terrain.pdf

- Projet :

Projet : Participer à l'organisation spatiale des terrains de jeux (Jeux de raquette) • S12_JEUX_DE_RAQUETTE-participer_a_l-organisation_spatiale_des_terrains_de_jeu.pdf

Séquence 13 - Jeux de lutte

- Tableaux de progressivité :

Tableaux de progressivité des compétences - séquence 13 • SQ13_tableaux_progressivite.pdf

- Grilles d'évaluation et d'observation :

Grilles d'évaluation et d'observation - séquence 13 • SQ13_grilles.pdf

- Matériel et fiches :

Carnet des jeux de lutte - couverture • SQ13_carnet_couverture.pdf

- Matériel et fiches :

Carnet des jeux de lutte - pages intérieures • SQ13_carnet_pages_interieures.pdf

- Matériel et fiches :

Personnages fil de fer • SQ13_personnages-fil-de-fer.pdf

Séquence 14 - Jeux coopératifs

- Tableaux de progressivité :

Tableau de progressivité des compétences - séquence 14 • SQ14_tableaux_progressivite.pdf

- Projet :

Projet : Créer des jeux de cour pour les récréations (Jeux coopératifs) •

S14_JEUX_COOPERATIFS_creeer_des_jeux_de_cour_pour_recreations.pdf