

Installation des terrains pour chaque séance

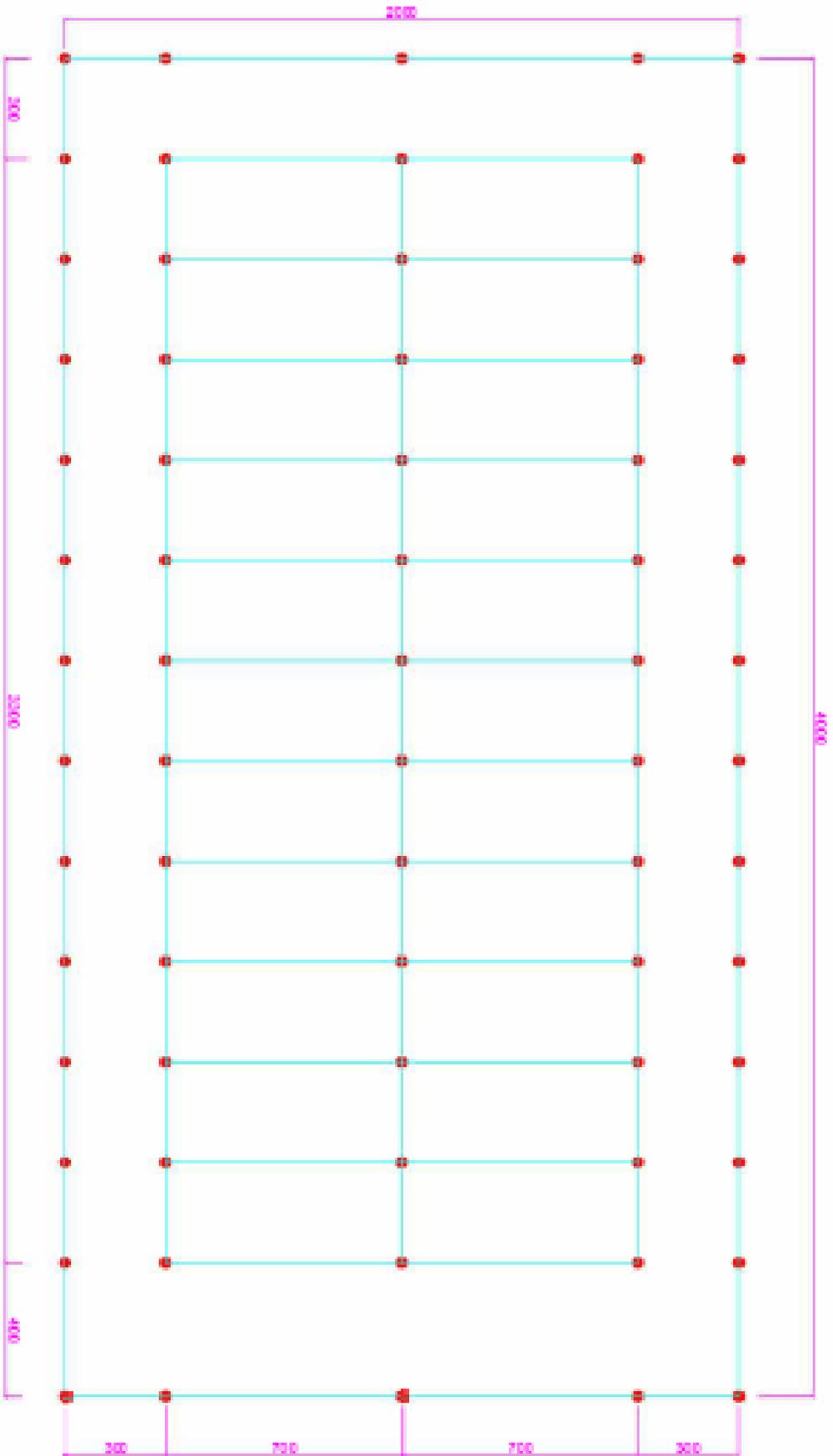
Les dessins présentés dans les pages suivantes suggèrent différents aménagements de terrains pour les jeux abordés au cours des séances de « jeux de raquette ».

Le terrain de référence est celui d'un gymnase courant de 20 mètres par 40 mètres.

Le schéma de **repérage** permet de matérialiser dans le gymnase une trame qui sera la base de tous les aménagements proposés au cours de la séquence.

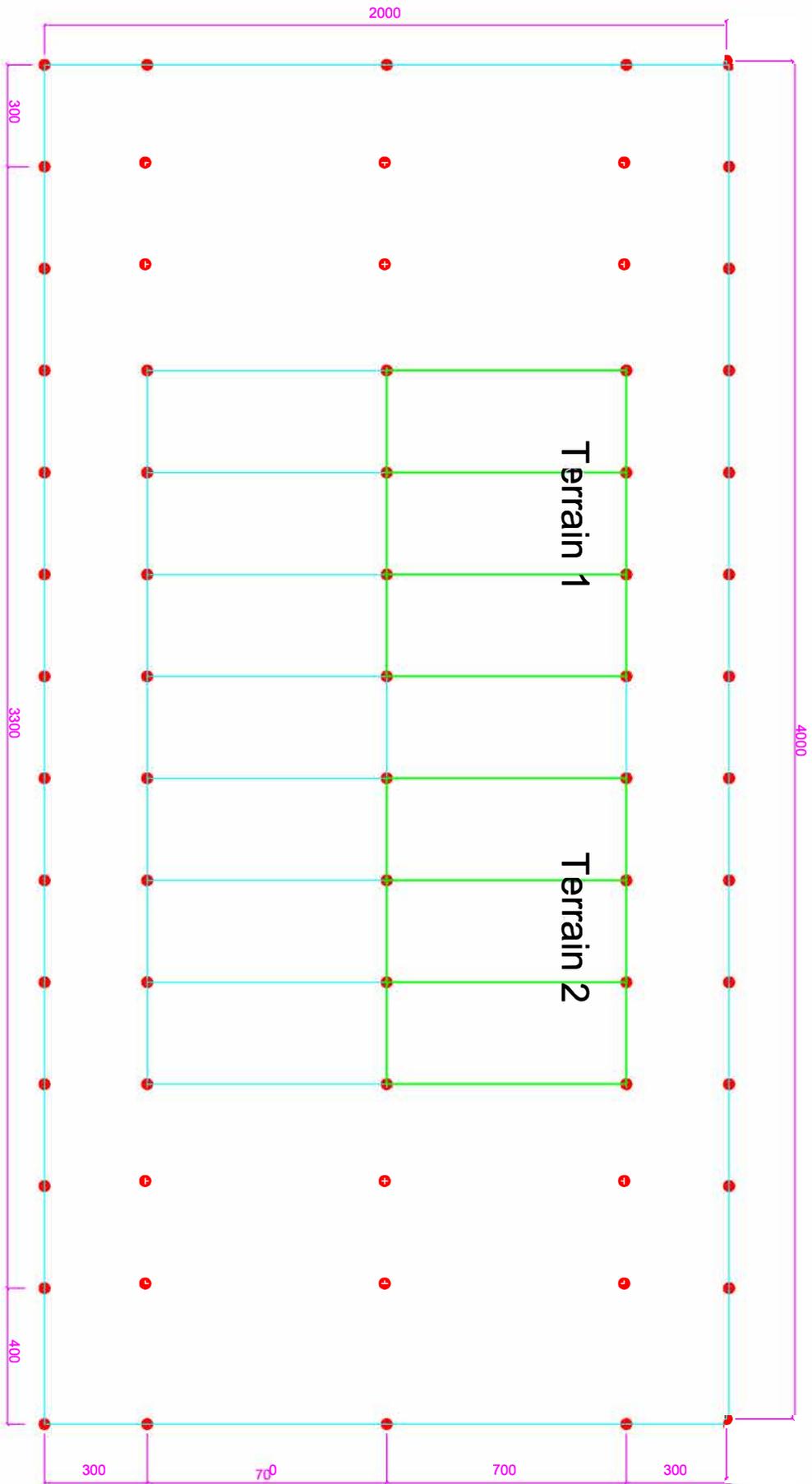
Liste des situations pour lesquelles un aménagement est proposé :

- Séance 1 – les requins
- Séance 2 – mini match
- Séance 2 – 1, 2, 3, passe
- Séance 2 – chemin de la balle vivante
- Séance 2 – garder son camp
- Séance 2 – passe à cinq
- Séance 3 – la balle vivante
- Séance 3 – passe à cinq avec interception
- Séance 3 – vider son camp
- Séance 4 – jeu de paume à deux
- Séance 4 – le couloir
- Séance 5 – derrière le filet
- Séance 5 – la cible verticale

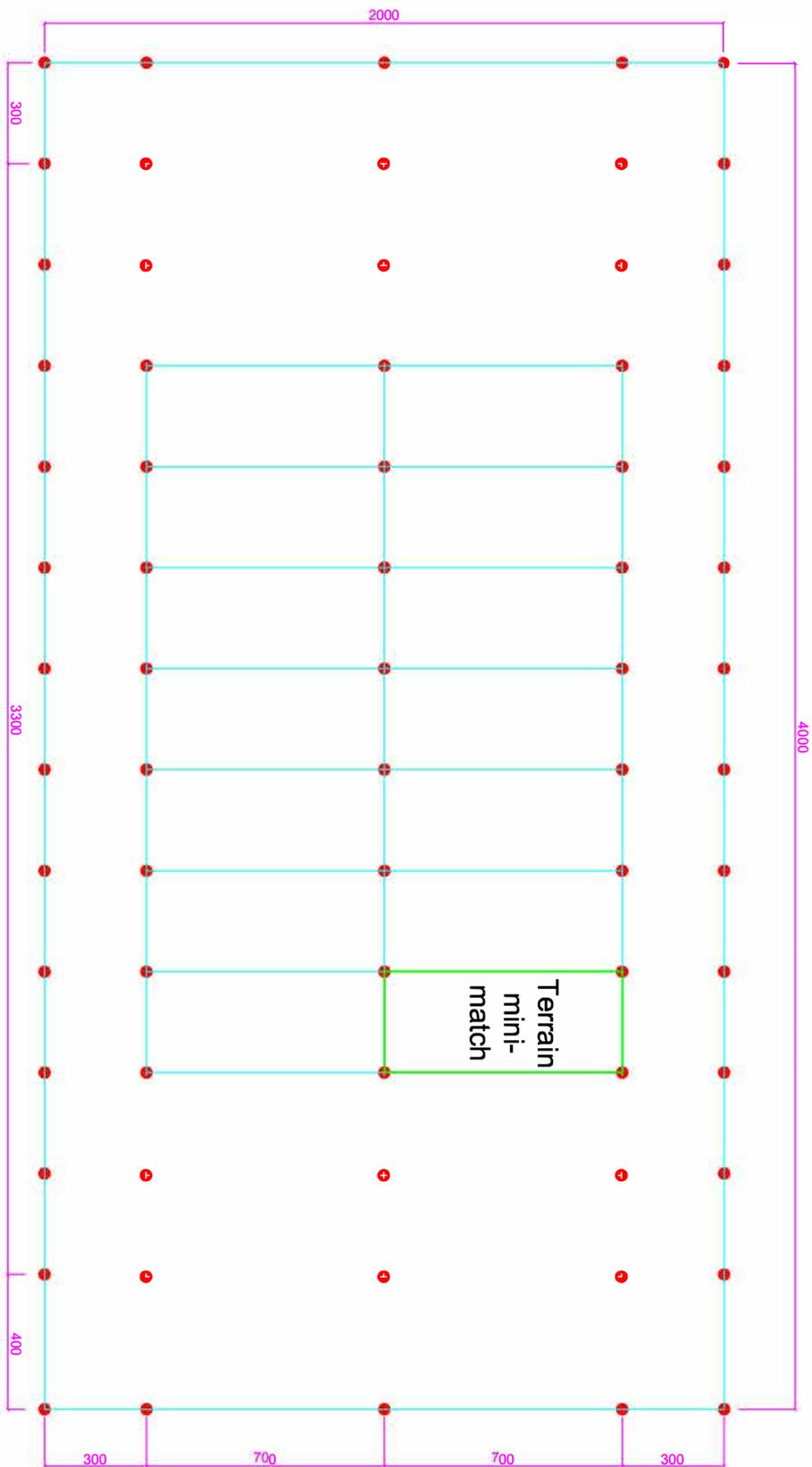


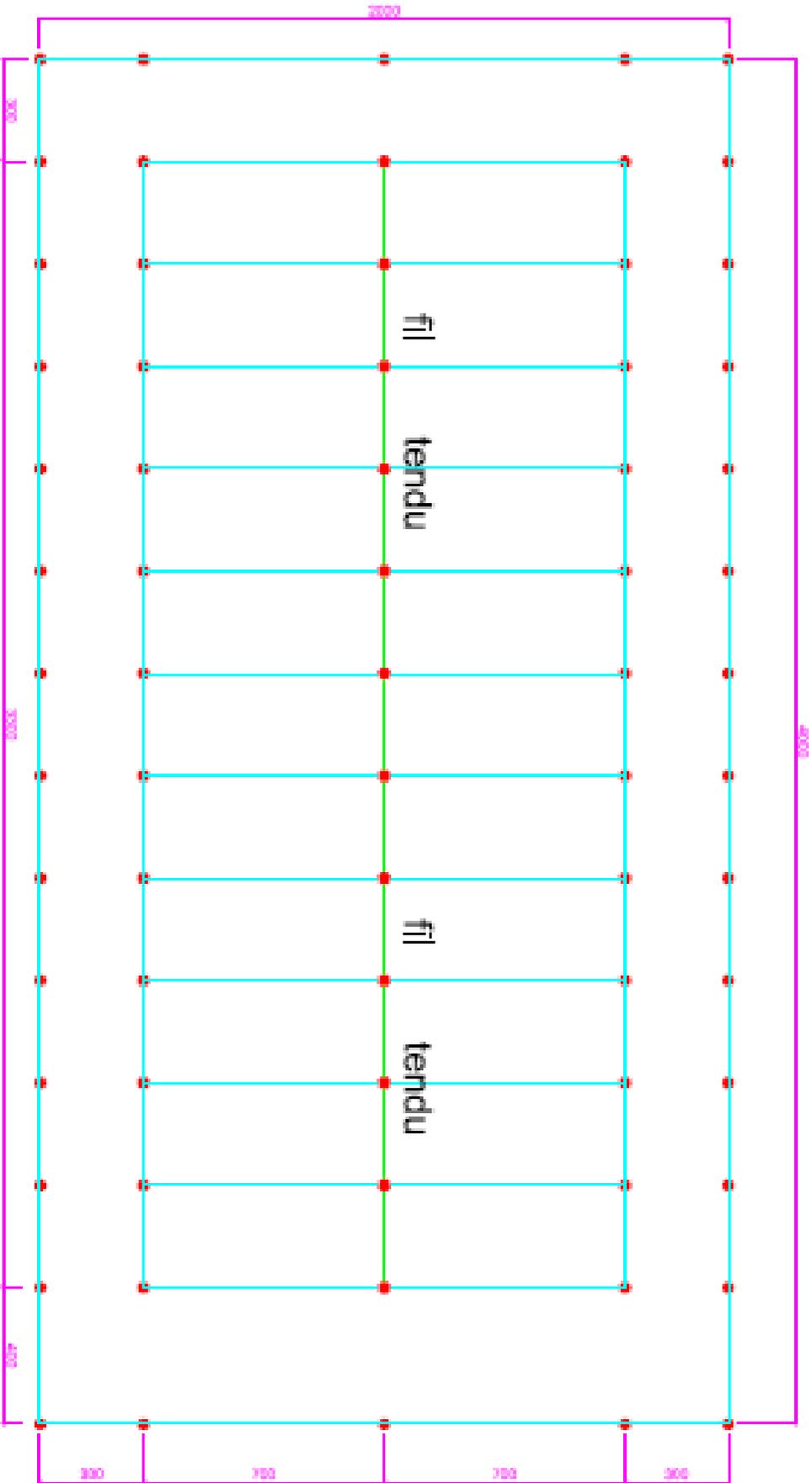
**Repérage préparatoire sur le terrain
pour configurer tous les jeux.**

Séance 1. Les requins



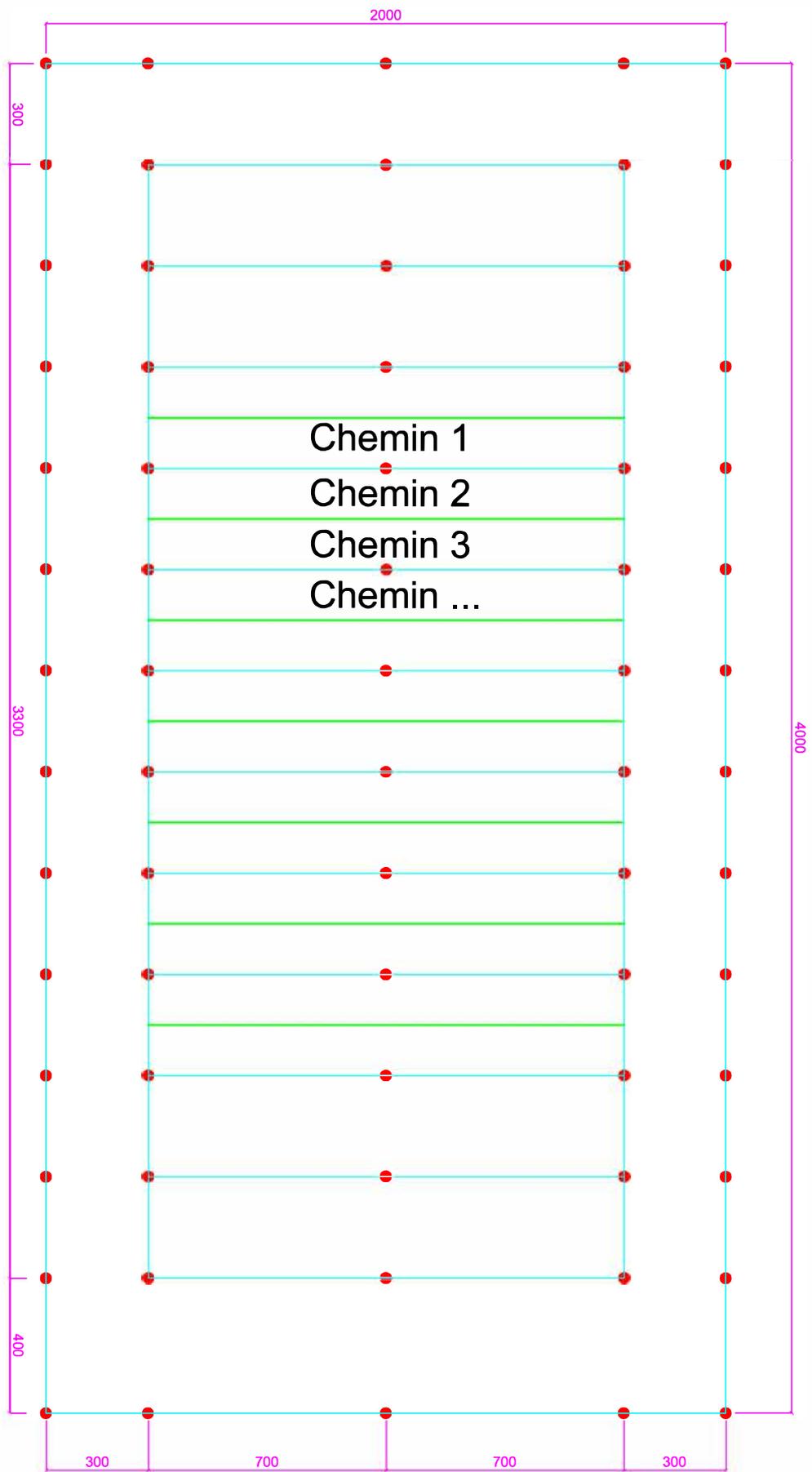
Séance 1. Mini match

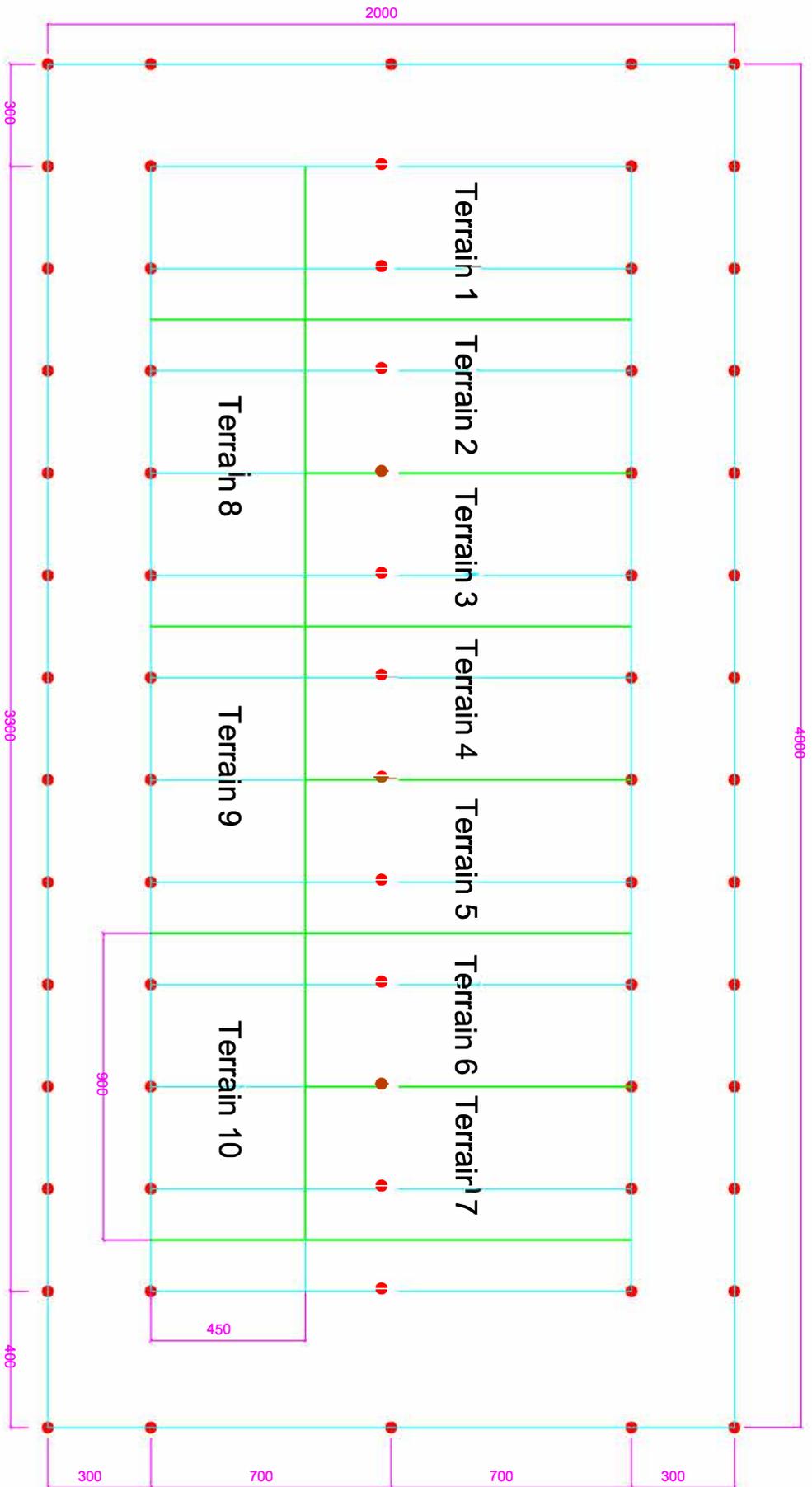




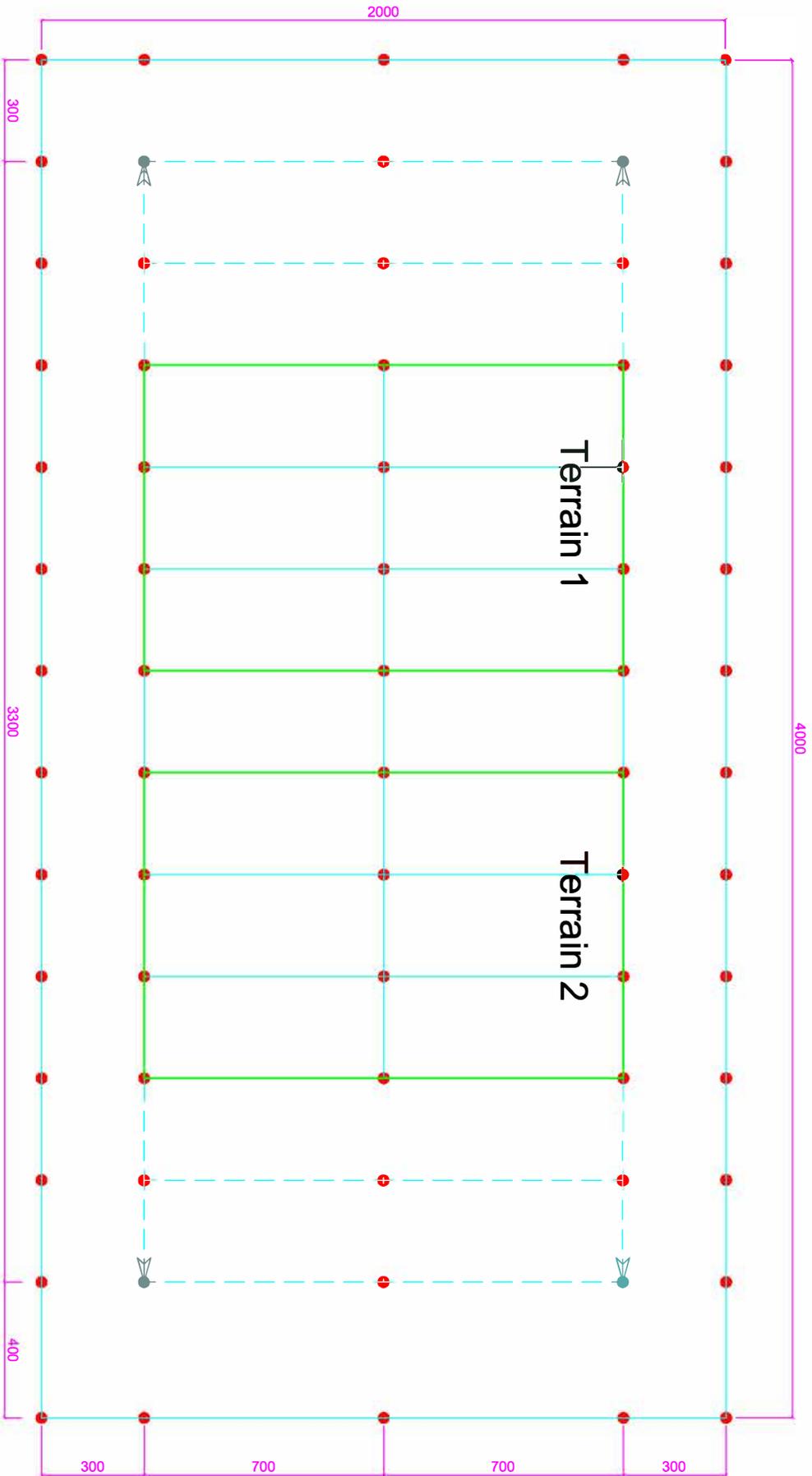
Séance 2 - 1, 2, 3, passe

Séance 2. Chemin de la balle vivante

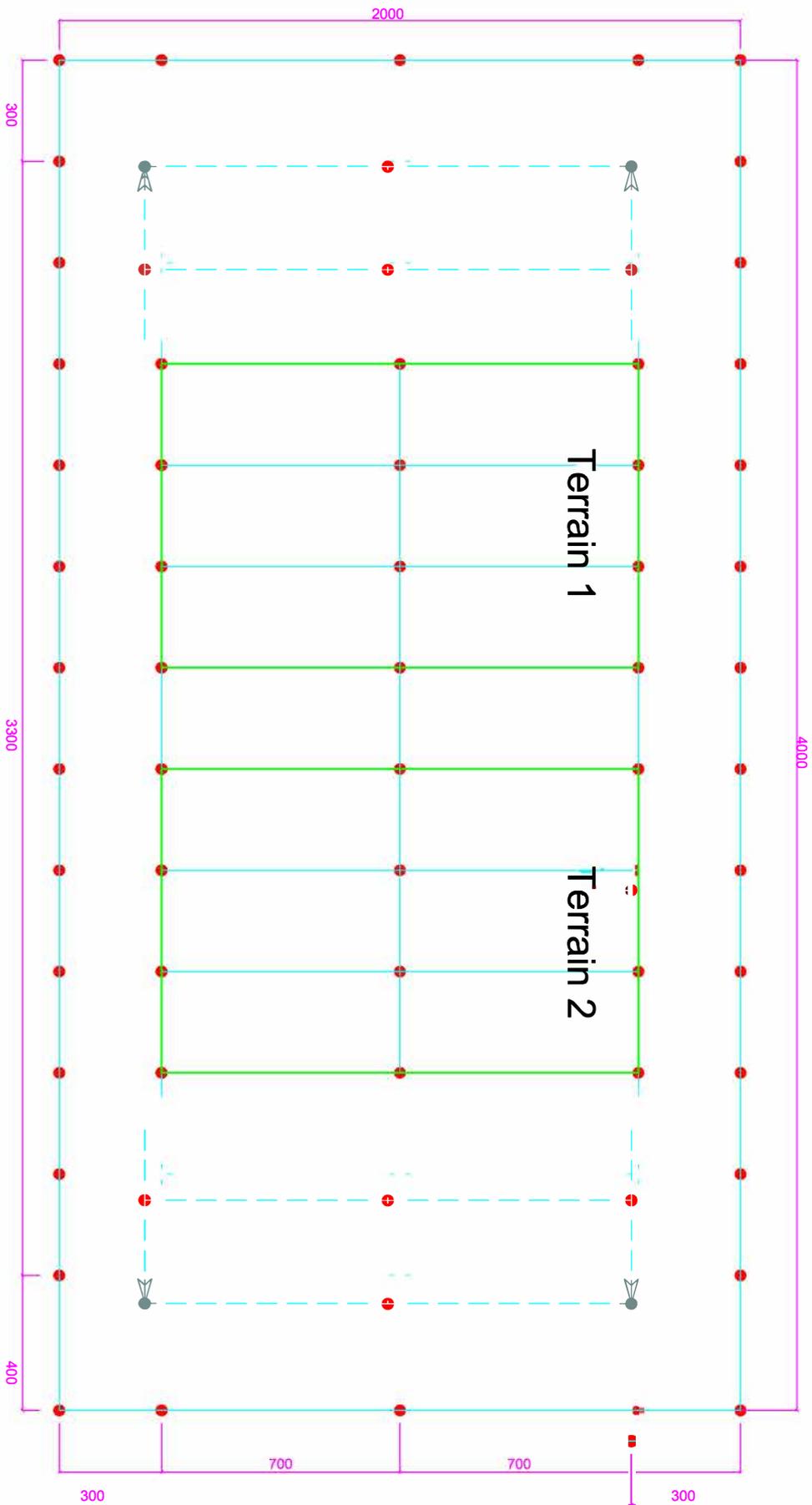




Séance 2. Garder son camp

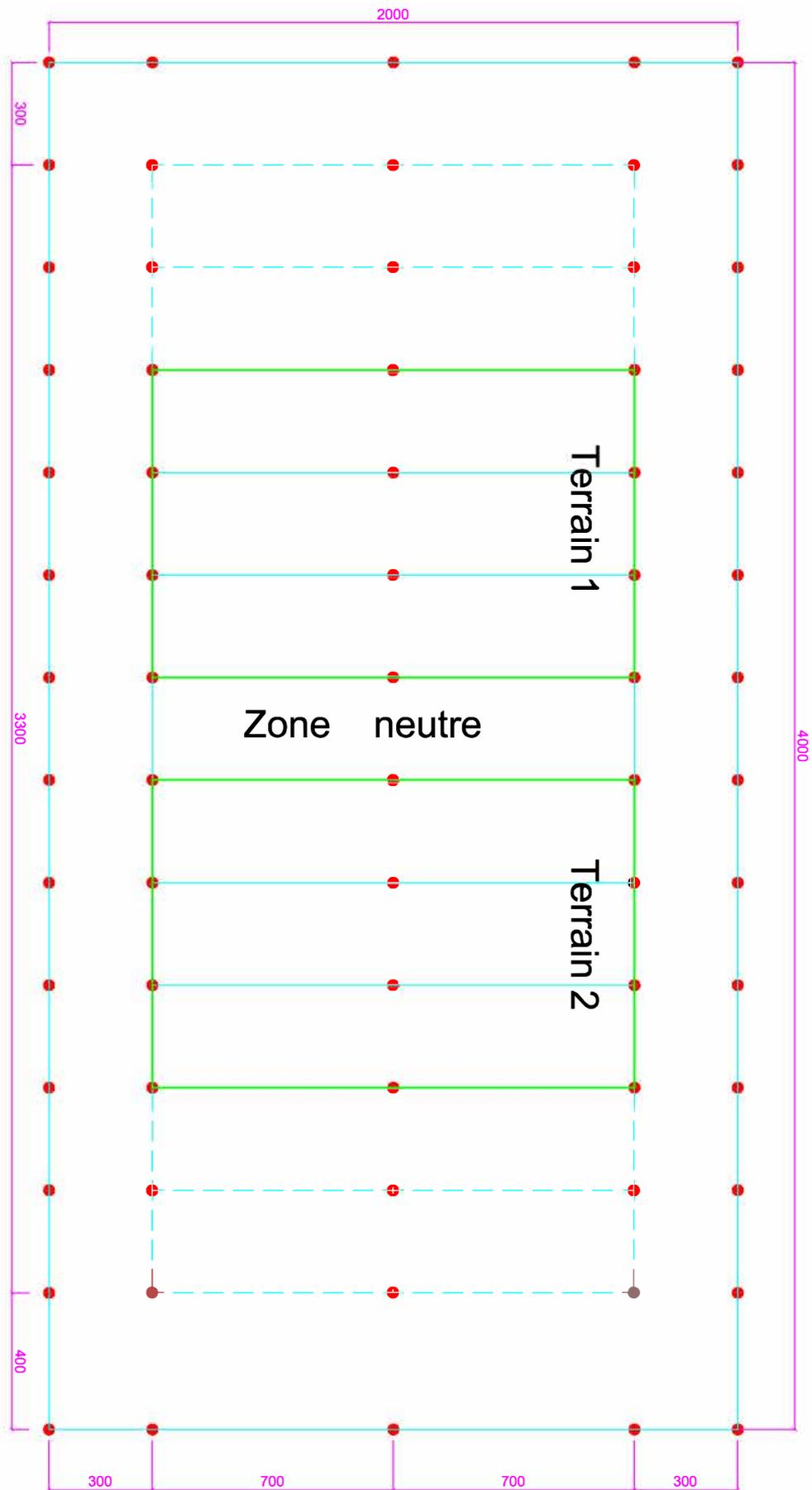


Séance 2. Passe à cinq

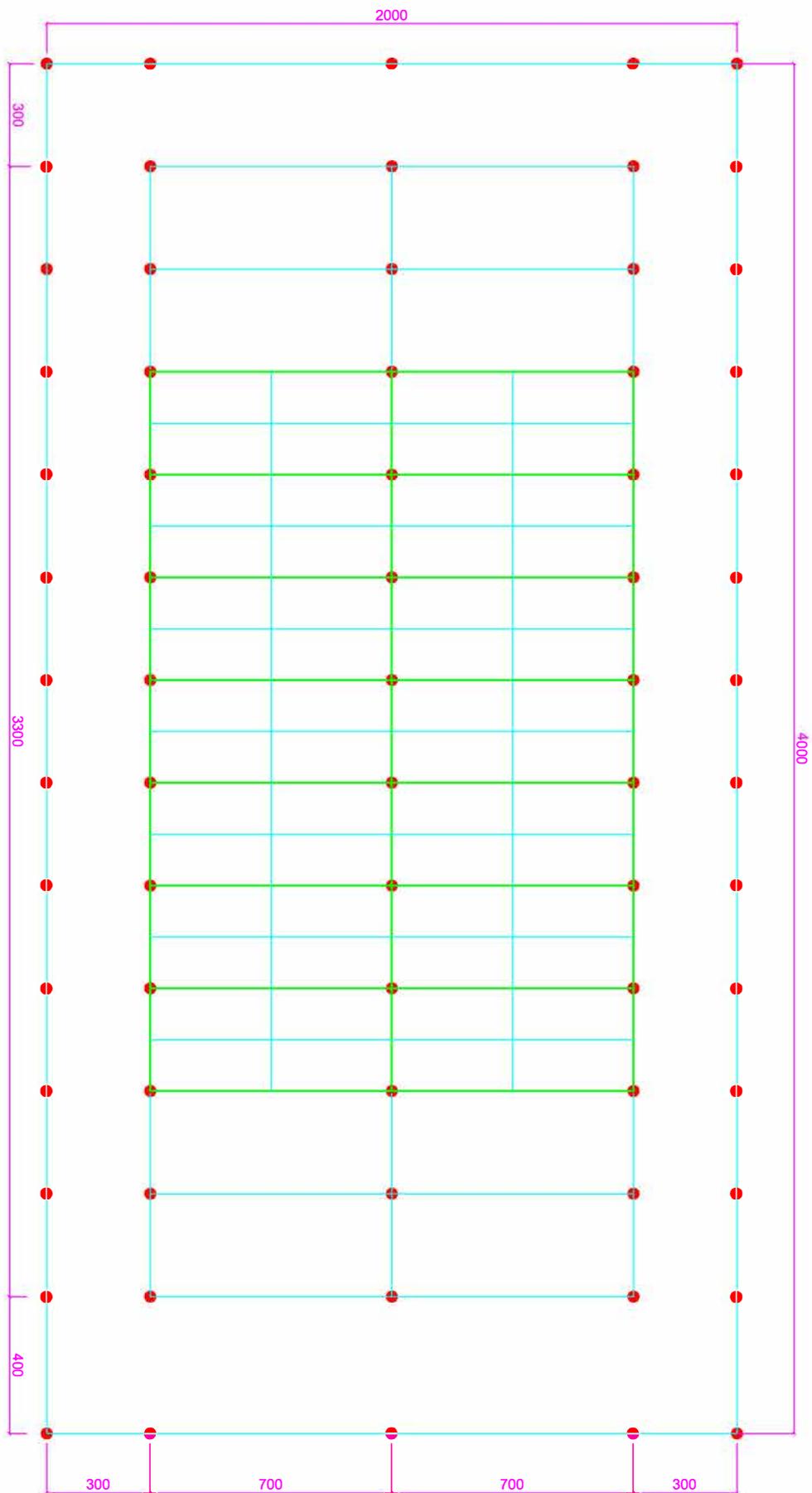


Séance 3. Passe à cinq avec interception

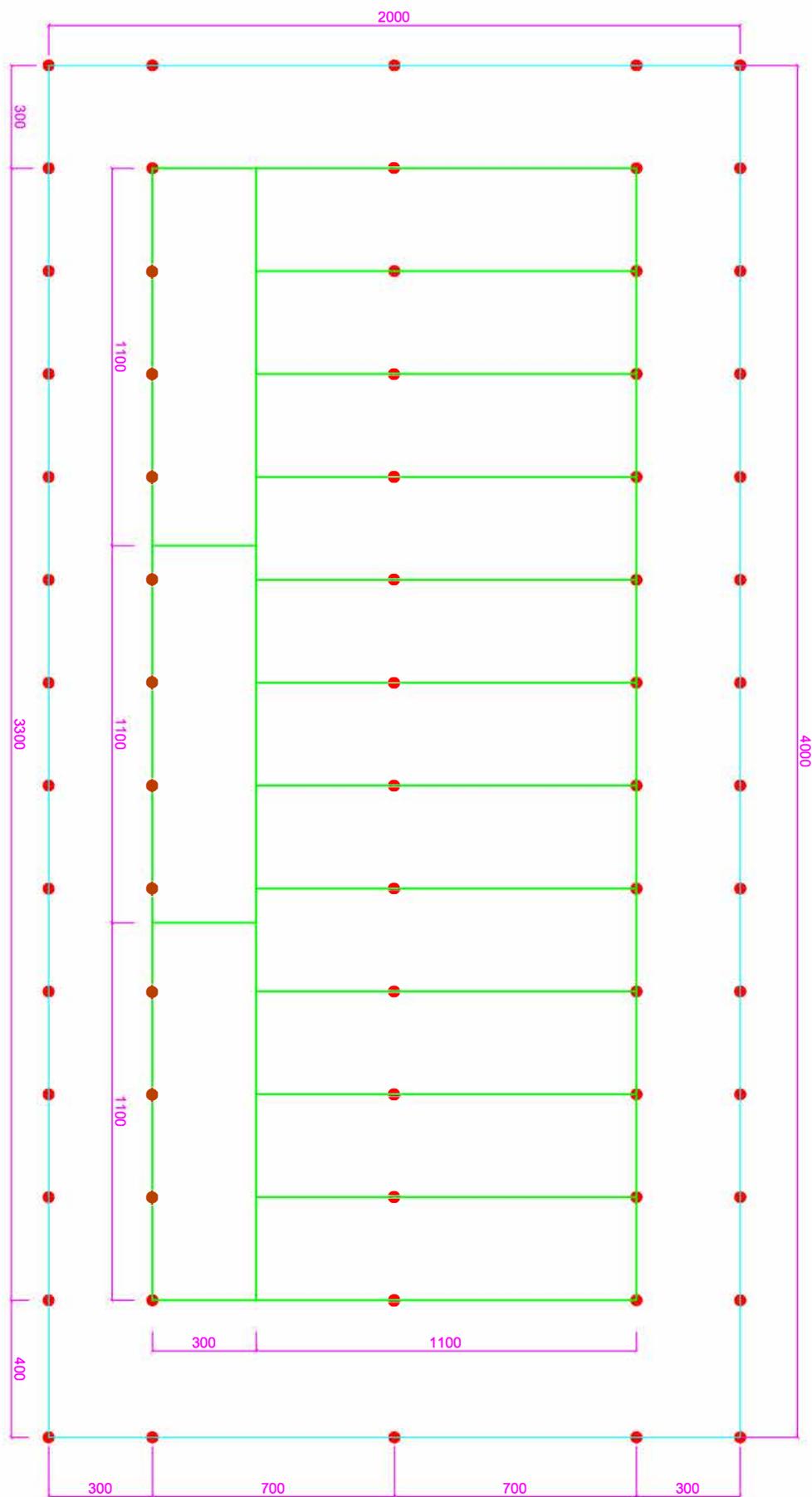
Séance 3. Vider son camp



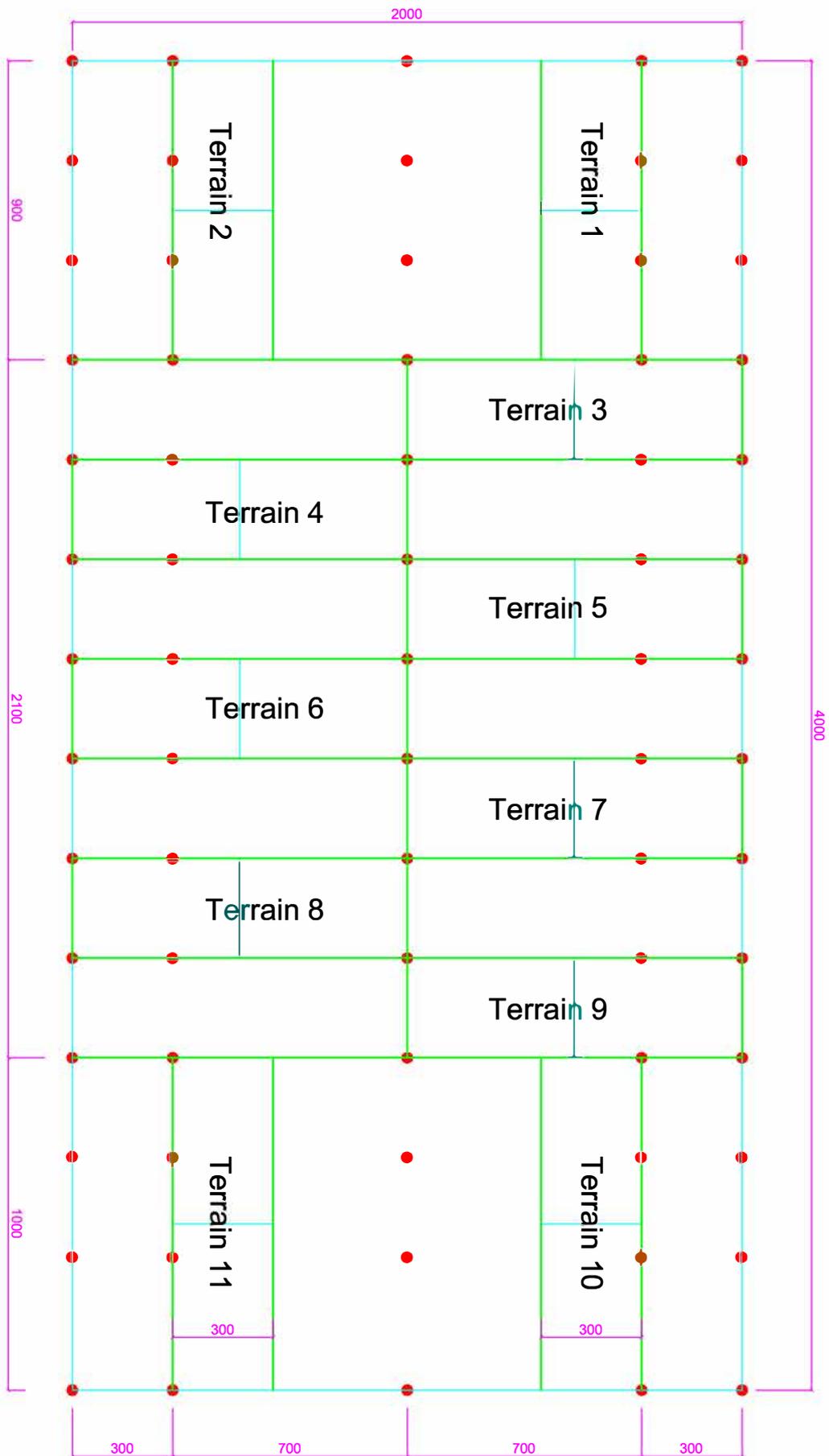
Séance 4. Jeu de paume à deux

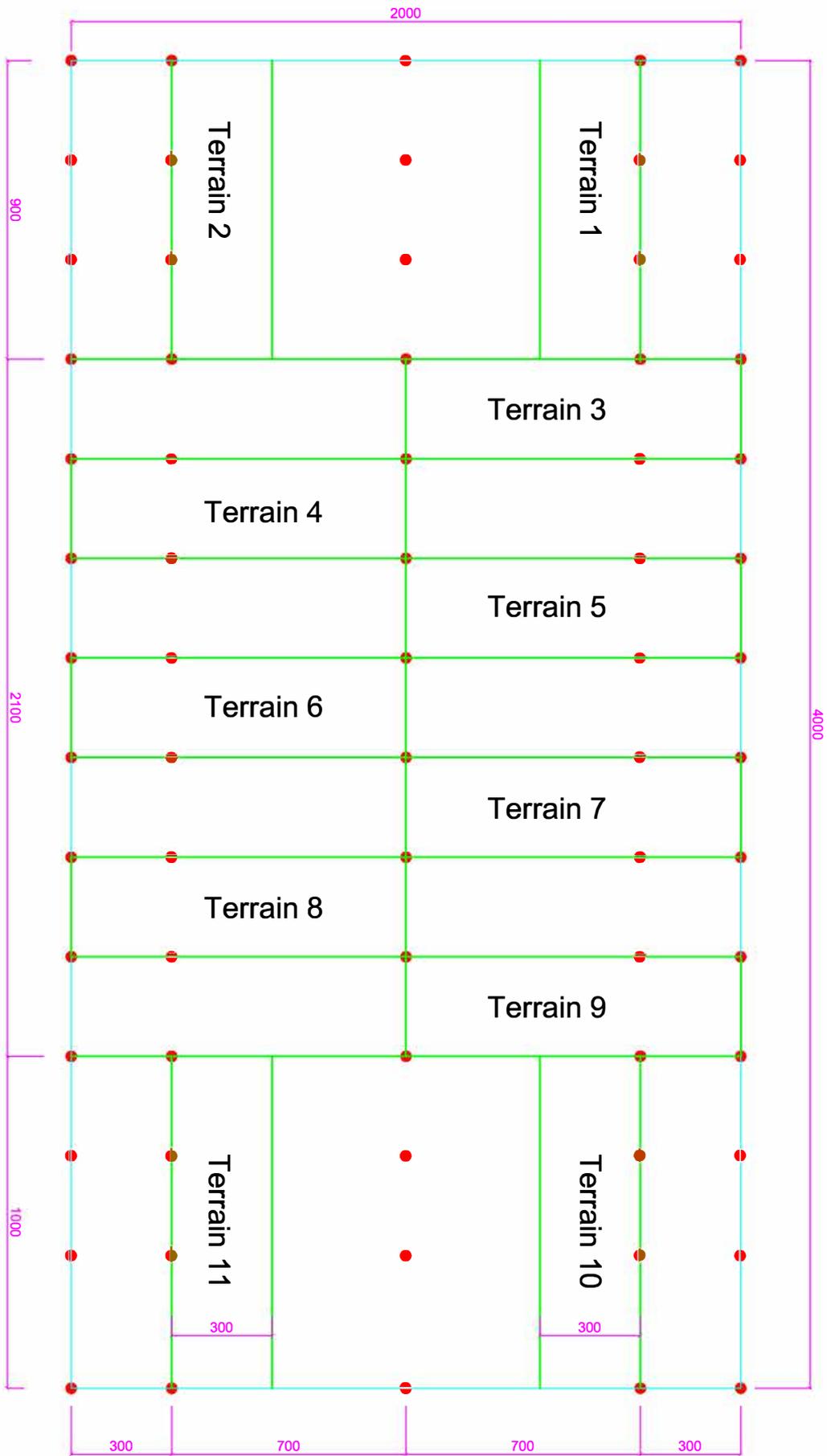


Séance 4. Le couloir



Séance 5. Derrière le filet





Séance 5. La cible verticale